GRUPO

CRISTIAN, JESSICA, J. MARTIN,

SERGIO, MIGUEL

**TECNICA DE PRUEBAS**

Ciclos del software

* Modelo secuencial
* Modelo iterativo ej. scrum

Pruebas a lo largo del ciclo de vida del software

* Pruebas de componentes: pruebas aisladas
* Integración: unificación de componentes

Construir **->** probar

Niveles de Prueba

* De componentes
* De integración

Bases de Prueba

* Diseño detallado
* Código
* Modelo de datos
* Especificación de componentes

Objetivos pruebas integración

* Subsistemas
* Infraestructura
* Microestructura
* Bases de datos

Pruebas de aceptación:

* **Prueba alfa:** se realiza en las propias instalaciones (usuarios internos)
* **Prueba beta:** se realiza con usuarios (público de prueba)

**Tipos de pruebas**:

Revisión de los métodos funcionales, no funcionales y estado del sistema.

**Funcional:** lo necesario para que funcione

**No funcional:** no son necesarios para que funcione

**Pruebas de caja blanca**: analizar la estructura y desarrollo

**Prueba asociada al cambio:** todos los elementos que se relacionan o están vinculados al cambio

**Tipos de prueba y niveles de prueba:**

Contrato – produc owner – produc backlok – sprint planing - team backlok –

**Caso de uso**: como interactúa el sistema con los diferentes entes